|  |  |
| --- | --- |
| **Materi** | **Nilai** |
| Android Studio Minggu ke 13 Ukom | 93 |

**Saya Sudah Belajar dan Mengerti dan Saya BISA**

1. Membuat splashscreen untuk tampilan awal membuka aplikasi selama 3 detik
2. Membuat tampilan login untuk pilihan ingin login pemilik atau login pelanggan
3. Membuat layout untuk admin mengisi data apa saja yang harus diisi untuk memasukkan lapangan yang ingin disewa
4. Membuat tampilan home atau beranda untuk melihat lapangan mana saja yang ignin dipilih oleh penyewa
5. Membaut layout yang berisi detail lapangan yang ingin disewa oleh penyewa lapangan
6. Membaut tampilan untuk memesan jam dan hari apakah lapangannya penuh atau tidak
7. Jika lapangan penuh maka gambar lapangan akan ada tulisan penuh dan sebaliknya
8. Membuat isi data untuk penyewa jika memang ingin melakukan sewa lapangan
9. Jika sudah melakukan pemesanan maka akan keluar bukti pemesanan yang harus ditunjukkan kepada pemilik lapangan
10. Membuat profil untuk pemilik dan penyewa lapangan

**Saya Belum Mengerti**